

TOC

0. Bienvenido

1. Acerca de Open bokeron

2. ¿Qué es Linux?

Linux es un sistema operativo que a diferencia de Windows, no depende de Microsoft para actualizaciones y mantenimiento, ni de hardware específico de Apple como OS X. Funciona en cualquier hardware, muchas arquitecturas diferentes de procesadores ya sean los procesadores modernos que tenemos en nuestro ordenadores de 64 bits o otros como ARM, RISC-V y otros. Es increíblemente rápido en cualquier hardware y muchas veces ni siquiera necesitas instalar los drivers.

3. Percepciones comunes y desmistificación

3.1 Linux es complicado de usar

Ya verais que no es verdad. Linux por defecto es muy fácil de usar, mucho más que Windows o cualquier otro SO pero al mismo tiempo es muy poderoso y te da todas las posibilidades de configurarlo como tú quieras.

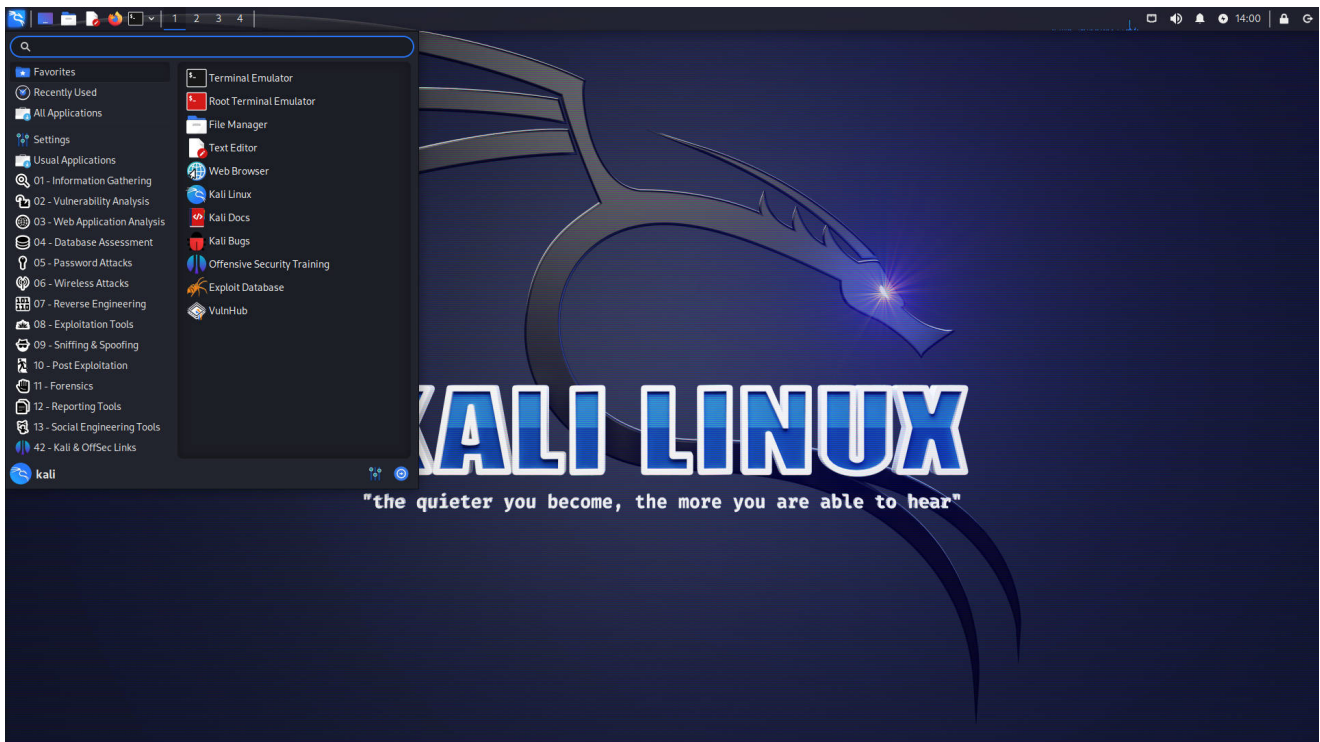
3.2 Linux es incompatible con software popular

La mayoría del software ya tiene versiones para Linux, ya sea tu navegador favorito, editores de código, videojuegos o cualquier otra programa. Además existen herramientas como Wine, y proton que ya veremos más adelante, que nos permiten correr programas diseñadas para windows sin sacrificar rendimiento.

4. El crecimiento exponencial de la adopción de Linux

En los últimos años, Linux ha cambiado mucho y la realidad es que es más rápido, seguro, y fácil de usar que nunca.

- **Desarrolladores de software** Tiene todas las herramientas como editores de código, IDE's y compiladores.
- **Ciberseguridad** Linux es un estándar de la industria y es esencial para cualquier profesional o estudiante de ciberseguridad. La mayoría de las herramientas que se suelen utilizar, tienen compatibilidad con Linux y solo linux.



- **Inteligencia artificial** Linux tiene todo lo que necesita un ingeniero de IA. CUDA, TensorFlow, PyTorch, y, sí, básicamente todo lo que puedes necesitar.

4.1 Gaming

Lo único que ha mantenido a las personas usando Windows por mucho tiempo han sido los videojuegos, y eso también ha disminuido lentamente desde el lanzamiento de Proton de Valve (básicamente permite ejecutar la mayoría de los juegos en Linux) y con el lanzamiento

de SteamDeck, hemos visto que no hay necesidad de Windows.

Windows 11 obtiene la última puntuación en las pruebas de rendimiento en juegos frente a 3 distribuciones Linux para juegos

Pruebas recientes revelaron que Arch Linux, Pop!_OS e incluso Nobara Linux, mantenido por un único desarrollador, superaron a Windows en la corona del rendimiento en juegos nativos de Windows. Las pruebas se realizaron con los ajustes de calidad más altos, y se utilizó Proton de Valve para ejecutar juegos de Windows en Linux.

Julian van der Merwe (traducido por Ninh Duy), Published 12/05/2023



Windows Linux / Unix Software Review Snippet Gaming

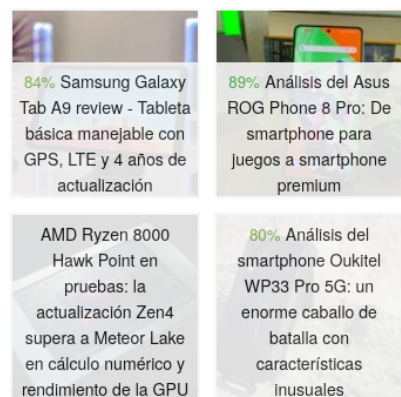
Desde que surgió la capa de compatibilidad Proton de Valve, se ha discutido mucho sobre las implicaciones en el rendimiento de ejecutar juegos con un intermediario. Aunque los usuarios de Linux han defendido durante mucho tiempo las ventajas de rendimiento de Linux frente a Windows, Proton introduce cierta sobrecarga, que podría dar lugar a una degradación del rendimiento en los juegos.

Resulta que, según las pruebas realizadas por el portal alemán ComputerBaseLo contrario puede ser cierto, o al menos parece ser cierto que Windows tiene más cosas en segundo plano que sí entorpecen el rendimiento. El outlet probó tres distribuciones Linux diferentes - Arch Linux, la base de SteamOS, Nobara Linux, una bifurcación de Fedora, y Pop!_OS de System76 - en cinco juegos de Windows y descubrió que, en la mayoría de los escenarios, Linux supera a Windows.

Cuando se trata de FPS, el líder general en las pruebas fue Nobara Linux, con Arch Linux y Pop!_OS a la zaga por un 1-5%. Windows 11, sin embargo, quedó sólo un 6% por detrás de Nobara Linux. Por lo tanto, no hay un delta de rendimiento masivo aquí, pero es un hito importante para Linux estar constantemente por delante de Windows -



Linux ha arrebatado la corona del rendimiento en juegos a Windows en una prueba reciente. (Fuente de la imagen: varios - editado)



[Siguiendo Página \)](#)

5. Superpoderes de Linux: Libertad y control total

Linux es un sistema operativo construido democráticamente. Esto significa que las molestias que Microsoft y Apple te obligan a aceptar no existen, no hay:

- Ventanas emergentes que ofrecen complementos que no necesitas. Ejemplos en Windows y OS X: Pop-ups ofreciendo suscripciones a servicios adicionales o productos.
- Reinicios forzados después de actualizaciones. Ejemplos en Windows y OS X: Reinicios automáticos después de la instalación de actualizaciones.
- Cobro por actualizaciones y características que deberían ser estándar. Ejemplos en Windows y OS X: Cobro por actualizaciones de sistemas operativos o características adicionales.
- Envío de tus datos de uso a "terceros de confianza" para su procesamiento. Ejemplos en Windows y OS X: Recopilación de datos de usuario para fines de análisis o publicidad dirigida.
- Dirección hacia sus propios productos y alejamiento de alternativas mejores. Ejemplos en Windows y OS X: Promoción de Microsoft Edge y iTunes sobre otros navegadores y reproductores de música.

Y si hay características que no te gustan, las desactivas; es tu ordenador, tú sabes mejor, no alguna empresa.

Linux no tiene una agenda corporativa, con accionistas esperando extracción de valor, es una comunidad abierta y democrática que respeta tu libertad.